

Recull d'apps per crear projecte de programació

Aplicacions que permeten crear: escenari amb moviment, puzzles, videojocs...

1. Daisy the Dinosaur (+5 anys)

[Enllaç App Store](#)

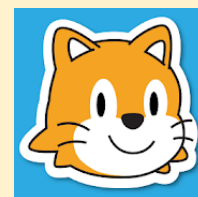
App molt intuïtiva i senzilla que té dues modalitats: reptes o lliure. El mode reptes ens planteja situacions que s'han de resoldre a partir de programar una seqüència d'accions. El mode lliure ens permet donar vida als personatges, poder programar els seus moviments i veure com es mouen per la pantalla.



2. Scratch Jr (+5 anys)

Multiplataforma ([enllaç ios](#) i [enllaç Android](#))

Una eina molt recomanada per crear escenaris i moviments a personatges a partir d'una interfície molt senzilla i fàcil d'utilitzar.



3. Hopscotch Bite-sized coding (+7 anys)

[Enllaç App Store](#) i [enllaç web](#)

Molt bona eina per crear projectes de programació, com ara videojocs. Té una bona comunitat amb molts projectes acabats.



4. Scratch (+7 anys)

Multiplataforma (ios, [Android](#), [pc](#) i [online](#))

Segurament de les apps més utilitzades per fer projectes de programació sense necessitat d'escriure codi de programació.

És molt intuïtiva i completa i, a més, té una comunitat molt activa on es poden trobar molts projectes creats per altres usuaris.



5. Stencyl (+12 anys)

Aplicació per PC: [enllaç web](#)

Destinada a la crear videojocs, aconseguir un nivell de complexitat i d'acabat bastant bo i sense necessitat de realitzar programació escrita. Funciona amb un llenguatge per blocs i característiques més complexes que Scratch.

L'evolució dels projectes és molt més lenta que amb Scratch, per exemple, però el resultat ja és el d'un videojoc indie.

